

*ALLEGATO D
LAYOUT DI STAMPA*

Creazione delle viste e relativi UCS con Autocad

Questa istruzione serve a generare delle viste piane in modo tale da non dover ruotare la base cartografica e modificarne le coordinate.

I seguenti passaggi sono riferiti per una via rettilinea o che riesce a rimanere all'interno della squadratura. Nel caso in cui non vengano rispettate le condizioni sopra riportare, bisognerà ripetere tale sequenza di comandi per il numero dei tratti rettilinei che costituiscono la via.

01) Aprire il file interessato e posizionarsi sopra la via interessata.

02) Digitalizzare una linea partendo da un'estremità della via interessata fino all'estremità opposta, cercando di stare il più possibile lungo l'asse della strada;

03) Creare il layer "**Defpoint**" e impostandolo come "**Layer Corrente**". Per la scala 1:200 digitalizzare un rettangolo avente le seguenti dimensioni, **41,00 x 57,40** e posizionarlo nel punto di partenza e in asse della linea originata nel punto precedente, mentre per la scala 1:500 le dimensioni del rettangolo sono **102,50 x 143,50**;

04) Digitalizzare, per la scala 1:200, un secondo rettangolo avente le seguenti dimensioni **42,00 x 57,40** e posizionarlo dopo il precedente rettangolo, mentre per la scala 1:500 le dimensioni sono **105,00 x 143,50**. Copiarlo **n** volte in modo tale da coprire tutta la linea generata al punto 02;

05) Completata questa procedura, abbiamo creato la squadratura del disegno che dovrà apparire nello "**Spazio Carta**" dato che si sta' operando nello "**Spazio Modello**";

06) Con il comando "**UCS - 3 punti**" creiamo l'UCS della via interessata, prendendo come punto **0,0,0** l'angolo posto in basso a sinistra della squadratura che abbiamo generato. L'asse delle "**X**" dovrà corrispondere alla base del rettangolo, mentre l'asse delle "**Y**" dovrà corrispondere all'altezza del rettangolo.

07) Con il comando "**Controllo UCS**" nominiamo l'UCS che abbiamo creato con il nome della via;

08) Con il comando "**Vista Piana Corrente**" facciamo sì che la via interessata si disponga con il lato lungo parallelo alla base del monitor;

09) Facciamo una zoomata fino a quando la squadratura non è compresa nei bordi del monitor;

10) Con il comando "**Viste Con Nome**" nominiamo la vista che abbiamo creato;

11) A questo punto ci posizioniamo nello "**Spazio Carta**" e partendo dal punto con coordinate **0,0** iniziamo a digitalizzare la squadratura con le dimensioni in **H = 297** e in **L =** pari al numero dei rettangoli che abbiamo creato nello "**Spazio Modello**" e aumentandolo di **n + 1** formato A4 per posizionare la relativa Tabella;

12) Con il comando "**Finestre Mobili - 1 Finestra**" creiamo una finestra nello "**Spazio Carta**" che ci permette di vedere la planimetria che è posta nello "**Spazio Modello**" in scala 1:200 o in scala 1:500 e avrà le dimensioni dell'interno della squadratura meno il riquadro per la tabella;

13) Con il comando "**Carta**" posto nella parte in basso del monitor accediamo nello "**Spazio Modello**" rimanendo nello "**Spazio Carta**";

14) Richiamiamo il comando "**Controllo UCS**" e impostiamo l'UCS della via che avevamo precedentemente creato come "**Corrente**";

15) Richiamiamo il comando "**Viste Con Nome**" e impostiamo la vista della via che avevamo precedentemente creato come "**Corrente**" e con il comando "**Zoom - Finestra**" selezioniamo la squadratura formata dai rettangoli che avevamo disegnato ai punti 03 e 04;

16) Con il comando "**Model**" posto nella parte in basso del monitor ritorniamo nello "**Spazio Carta**";

17) A questo punto abbiamo impostato la planimetria dentro il cartiglio per poterlo plottare.